



Álvaro Ares

Director Creativo • Motion & Visual Design

— Veinte años trabajando en **visual, motion y dirección creativa**. Fundé y dirigí Koora Studio durante ocho años, **liderando equipos y proyectos para clientes internacionales** en CGI, motion, marca e interactivo. Siempre con el foco en que el trabajo final esté a la altura de la idea inicial.

alvaroar.es
 hey@alvaroar.es
 (34) 649 635 382
 Barcelona (Remoto)

SOFT SKILLS

- Dirección creativa de **proyectos y equipos** end to end, de concepto a frame final.
- **Visión estratégica** para transformar objetivos de negocio en **soluciones funcionales**.
- Enfoque constante en la **resolución creativa de problemas** y la **optimización de procesos**.

IDIOMAS

Español nativo, **Inglés** profesional y **Euskera** conversacional.

FORMACIÓN

2016 - 2018
FP. Animación, juegos y entornos interactivos.
CIFP Tartanga @ Erandio

2013 - 2015
FP. Administración y finanzas.
CIFP Tartanga @ Erandio



2018 - 2026

KOORA STUDIO @ Bilbao (Remoto)

Producción de **Motion Graphics y CGI de alta gama** para marcas internacionales. Definición de **lenguajes estéticos**, **construcción de sistemas visuales coherentes y optimización de pipelines** en entornos de trabajo remotos y multidisciplinares. Más de 50 proyectos entregados.

Co-founder

Creative Director

Project Manager

Artist



2020 - 2026

LAPATZAK @ Basauri

Desarrollo integral de **marca y estrategia**. Creación del **ecosistema visual y conceptual**, liderando el posicionamiento estratégico y la identidad global del proyecto. Una visión fundacional centrada en construir una marca sólida, escalable y con un lenguaje visual propio.

Co-founder

Brand Manager

Product Strategy

Design



2018 - 2019

LUDEI @ San Francisco (Remoto)

Dirección de Arte aplicada al desarrollo de **videojuegos y entornos interactivos en Unity**. Creación de assets 3D, diseño de VFX y optimización de flujos visuales para real-time graphics. Responsable de la **identidad visual** del producto, combinando la generación de contenido gráfico avanzado con el diseño de interfaces para sistemas de entretenimiento.

Lead Artist

UI/UX

Brand Identity

TECH STACK

3D & CGI

Maya

ZBrush

Blender

V-Ray

Arnold

Animación, diseño y post

After Effects

Illustrator

Photoshop

Interactive & Real-time

Unity

Web Tech

Inteligencia artificial

ComfyUI

LLMs

IDEs